



Aus der Serie Baak Bau go&relax

**Artikel 6340 Brook
Halbschuh
S3 SRC HRO HI
mit Überkappe**



zertifiziert für
orthopädische Einlagen
Details unter www.baak.de



Knie- & Rückenfreundlich
wissenschaftlich evaluiert
FUSSGERECHTE
Form & Funktion

Schaft	<p>Vollnarbiges, robustes, atmungsaktives, schwarzes LVG*-Rindleder (Stärke 1,8 – 2 mm), Heel-Safety-System, reflektierende Applikationen, weich gepolsterter Schaftabschluss</p> <p>Futter: Klimaregulierendes Textilfutter, besonders abriebfestes Mikrofaser-Fersenfutter</p> <p>Lasche: Vollnarbiges Rindleder, geschlossen, gepolstert</p> <p>Senkel: Rundsenkel schwarz/rot</p> <p>Verschlusssteile: Korrosionsfreie Schnürteile</p>
Fußbett	<p>BAAK PU Softstep+ Einlegesohle (Artikel 4665) orthopädisch anpassbar</p>
Laufsohle	<p>PU/Nitril-Sohle mit Flexzone im Ballenbereich, PU-Zwischensohle mit hohen Energieaufnahmevermögen, Nitril-Laufsohle: hitzebeständig bis ca. 300°C bei kurzzeitiger Belastung, rutschhemmend, resistent gegen viele Säuren und Laugen, von spitzen und scharfen Gegenständen schwer zu durchdringen</p>
Zehenschutz	<p>BAAK Stahl-Flexkappe</p>
Durchtrittschutz	<p>Stahlzwischensohle</p>
Plus	<p>Patentiertes Baak® go&relax System bestehend aus Flexzone und Flexkappe für ein fußgerechtes Abknicken. Wissenschaftlich belegte positive Effekte für Gelenke und Wirbelsäule</p> <p>Heel-Safety-System im Fersenbereich zur Gewährleistung einer wirkungsvollen Fersenstabilisierung, maximale Fußkontrolle durch optimale Stützung in allen Bewegungsphasen, Minimierung von Umknickunfällen</p> <p>Besonders reißfestes, robustes Garn alle Nähte</p>
Größen/Gewicht	<p>38 – 50 / ca. 770 g / Stück (Größe 42)</p>
Weite	<p>11</p>
Kennzeichnung	<p>nach EN ISO 20345:2011 S3 SRC HRO HI</p>
Einsatzbeispiele	<p>Bereiche für S2, die einen robusten Schuh brauchen und in denen zusätzlich die Gefahr des Eintretens spitzer und scharfer Gegenstände besteht: Bau – Steine – Erden – Industrie</p>



*LVG= nachhaltige Lederproduktion (nähere Informationen unter www.leatherworkinggroup.com)

